

PATVIRTINTA
Kauno švietimo inovacijų centro direktoriaus
2024 m. vasario 26 d. įsakymu Nr. V-122

**RESPUBLIKINIO INFORMACINIŲ TECHNOLOGIJŲ KONKURSO
„IT... AR BE JŲ GALI?“
NUOSTATAI**

**I SKYRIUS
BENDROSIOS NUOSTATOS**

1. Respublikinio informacinių technologijų konkurso „IT... ar be jų gali?“ (toliau – konkurso) nuostatai apibrėžia konkurso tikslą, organizavimo, vertinimo tvarką.
2. Konkursą organizuoja Kauno informacinių technologijų mokykla (toliau – KITM) ir Kauno švietimo inovacijų centras.

**II SKYRIUS
KONKURSO TIKSLAS**

3. Skatinti mokinius įsivertinti žinias IT srityje, gilinti gebėjimus dirbant komandoje. Mokinių skaitmeninės, komunikacinės kompetencijų ugdymas. KITM bei kitų Lietuvos mokyklų bendradarbiavimo skatinimas.

**III SKYRIUS
KONKURSO ORGANIZAVIMO TVARKA**

4. Konkursas vyks **2024 m. kovo 20 d. 13.00 val.** Kauno informacinių technologijų mokykloje. Mokyklos adresas: Laisvės al. 33, LT44311 Kaunas, tel. 8 (37) 201710.
5. Konkurse dalyvauja šalies bendrojo ugdymo ir profesinių mokyklų 8–10 bei I–II (gimnazijų) klasių mokinių komandos. Gali dalyvauti ir jaunesnių klasių mokiniai, bet vertinant nebus atsižvelgiama į amžių.
6. Komandos sudėtis – 2 mokiniai. Iš vienos mokyklos gali dalyvauti viena mokinių komanda.
7. Konkurso dalyviai registruojami iki **2024 m. kovo 18 d.** (imtinai).
8. Registracijos forma: <https://forms.gle/LW1Sy1y9d9x86Xv5A>
9. Kontaktinis asmuo – Vytautas Boska, IT mokytojas ekspertas. Tel.: +37069929390.

**IV SKYRIUS
KONKURSO UŽDUOTYS**

10. **1 užduotis.** Namų darbas. Komanda parengia prisistatymą „Mes ir IT linksmai“ (pateiktį ar filmuką (iki 3 min.)). Prisistatyme turėtų būti pristatyta: komanda ir IT jūsų gyvenime (originaliai, žaismingai!). Prisistatymą mokytojas išsiunčia (arba bendrina disko nuorodą) el. paštu kitm.konkursas@gmail.com iki **2024 m. kovo 18 d.** (imtinai).

11. **2 užduotis.** Testas „Nesnausk, mygtuką spausk“. Bus pateikti 15–20 klausimų iš IT srities. Iš kiekvienam klausimui pasiūlytų keturių atsakymų reikės išrinkti teisingą. Trukmė 15 min.

12. **3 užduotis.** Greito teksto rinkimo užduotis „Rink raides, pamiršk klaidas“. Užduoties atlikimo trukmė 15 min.

13. **4 užduotis.** „Mąstyk, kurk ir pristatyk“. Komanda parengia MS PowerPoint pristatymą-komiksą. Kriterijus ir IT temą sužinosite konkurso metu. Užduoties atlikimo trukmė 40 min.

V SKYRIUS

KONKURSO UŽDUOČIŲ VERTINIMO KRITERIJAI

14. **1 užduoties vertinimas:**

14.1. Kūrybiškas IT panaudojimas.

14.2. Pristatymo originalumas, temos atitikimas (IT linksmi).

14.3. Estetiškumas.

15. **2 užduoties vertinimas:** Vertinami teisingi atsakymai, atlikimo trukmė.

16. **3 užduoties vertinimas:**

16.1. Užduoties atlikimo laikas.

16.2. Klaidų skaičius.

17. **4 užduoties vertinimas:** Pristatymo-komikso atitikimas pateiktiems reikalavimams.

17.1. Pateiktos IT temos originalus atskleidimas.

17.2. Paveikslėlių parinkimas.

17.3. Tikslinės animacijos panaudojimas, demonstravimo valdymas.

18. Vertinami komandiniai pasiekimai.

VI SKYRIUS

VERTINIMAS IR APDOVANOJIMAI

19. Konkurso darbai vertinami ir nugalėtojai skelbiami **2024 kovo 20 d.**

20. Konkurso nugalėtojai bus viešiniami svetainėje <http://kitm.lt/>, KITM Facebook.

21. Konkurso I–III vietų komandos laimėtojos – apdovanojamos diplomais ir prizais.

22. Konkursui mokinius rengusiems mokytojams bus įteikti padėkos raštai.

VII SKYRIUS

ASMENS DUOMENŲ APSAUGA

23. Konkurso organizatoriai turi teisę skelbti viešai nugalėtojų asmens duomenis (vardą, pavardę, mokyklą).

24. Prieigą prie visų kitų asmens duomenų nurodytų registracijos formose, turi tik tie konkurso organizatoriai, kuriems ta prieiga yra būtina organizuojant konkursą.
